Howest
Rijselsstraat 5
8000 Brugge

howest
we develop people



TOEGEPASTE INFORMATICA
2020 – 2021

Project Communicatie
Groep 06

Rune Deserrano, Milan Lagae, Matice Dauwe

Howest
Rijselsstraat 5
8000 Brugge

howest
/ we develop people



TOEGEPASTE INFORMATICA
2020 – 2021

Project Communicatie
Groep 06

Rune Deserrano, Milan Lagae, Matice Dauwe

Woord vooraf

Allereerst zouden we graag de groepsleden bedanken voor de vele tijd en moeite die ze in dit proces hebben gestoken. Deserrano Rune, Lagae Milan en Dauwe Matice zijn afgelopen maanden op zoek gegaan naar een passende skin voor het bordspel Stratego. Na vele vergaderingen en lange dagen zijn we uiteindelijk tot dit verslag gekomen.

Daarnaast betuigen wij ook nog een speciale dank naar mevrouw Terryn H. Zij was gedurende het tweede semester onze lector Project Communication. Naast enkele tips, staafde ze ook regelmatig eens naar de stand van zaken omtrent het verloop van de opdrachten. Haar feedback hielp ons in het verwerken en toepassen van de leerstof.

Tot slot verdienen onze ouders ook nog een bedanking. Zij staan altijd klaar en helpen ons wanneer nodig. Zonder hun hadden wij nooit de mogelijkheid om aan deze studies deel te nemen.

17-05-2021 Brugge
Rune Deserrano, Milan Lagae en Matice Dauwe

Abstract Nederlands

De opdracht van dit jaar was het uitwerken van een skin voor het bordspel Stratego. Allereerst moesten we een passend thema vinden. Zo konden we uiteindelijk de eerste stappen zetten naar het ontwerp van de skin.

In dit dossier bepalen we hoe ons bordspel eruit zal zien. Daarnaast beslissen we aan de hand van een marktonderzoek de technische/financiële aspecten en ook wie ons doelpubliek zal zijn.

Daarnaast vermelden we ook kort hoe we ons doelpubliek zullen proberen aanspreken. Dit zal voornamelijk via enkele sociale media platformen gebeuren. Ook zullen we proberen verkopen via mond-tot-mondreclame. Dit is nog steeds 1 van de grootste bronnen van reclame. Om die reden zetten wij hier sterk op in en hopen we zo ons gewilde doelpubliek aan te spreken.

Als laatste staven we nog eens kort naar de afgespeelde vergaderingen. Zo bespreken we hoofdzakelijk het verloop en de samenwerking van de digitale bijeenkomsten.

Abstract Engels

This year's assignment was to develop a skin for the board game Stratego. First of all, we had to find a suitable theme. In this way we could eventually take the first steps towards the design of the skin.

In this file we determine what our board game will look like. In addition, we decide on the basis of market research the technical/financial aspects and also who our target audience will be.

We also briefly mention how we will try to appeal to our target audience. This will mainly be done with some social media platforms. We will also try to sell by word of mouth. This is still one of the biggest sources of advertising. That is why we are strongly committed to this and we hope to appeal to our desired target audience.

Finally, we briefly refer to the meetings that have occurred. For example, we primarily discuss the progress and cooperation of digital meetings.

Inhoudsopgave

Inhoud

Lijst met figuren 9
Lijst met tabellen 10
Lijst met afkortingen 11
Inleiding 12
1 Thema 13
Keuze van het thema 13
Uitleg van het thema 13
Overzicht iconen 14
Selectie iconen 15
2 Marktonderzoek 17
Doel 17
Organisatie 17
Conclusie 17
3 Doelpubliek 18
Doelpubliek origineel spel 18
Ons doelpubliek 18
4 Prijsvergelijking 19
Consumentenprijs bestaande artikelen 19
Productiekost 20
Verkoopprijs 20
Winstmarge 20
5 Artwork 21
Artwork doos 21
Spelbord 22
Divider 23
6 Promotie 24
Influencers 24
Twitter 25
Instagram 26
Youtube 27
7 Vergaderingen 28

Verloop 28
Samenwerking 28
Evaluaties 28
8 Besluit 29
Referentielijst 30
Bijlagen 31
a) Bijlage: Verslagen 31
b) Bijlage: Agenda's 48
c) Bijlage: evaluaties 58

Lijst met figuren

Figuur 1.1 Overzicht iconen thema 14
Figuur 2.1 Artwork deksel doos 21
Figuur 3.1 Artwork spelbord 22
Figuur 4.1 Artwork divider 23
Figuur 5.1 Twitterprofielpagina 25
Figuur 6.1 Instagramprofielpagina 26
Figuur 7.1 Youtubeprofielpagina 27

Lijst met tabellen

Tabel 1.1 Overzicht iconen met rang..... 16
Tabel 2.1 Overzicht iconen met rang..... 19

Lijst met afkortingen

MCU Marvel Cinematic Universe

Inleiding

Ons einddossier is voornamelijk gebaseerd op het ontwikkelen van een skin voor het bordspel Stratego. Dit houdt in dat we gedurende 4 maand op zoek mochten gaan naar de juiste Stratego skin. Na enkele vergaderingen zijn we uiteindelijk tot het thema Marvel Cinematic Universe (MCU) gekomen.

Stratego is een spannend bordspel dat met 2 personen wordt gespeeld. Het doel is om als eerste de vlag van de vijand te winnen. Dit doe je door strategisch enkele pionnen met verschillende rangen op te stellen. Zo kan bijvoorbeeld de spion als enige de maarschalk verslaan. Het is dus van alle belang dat je niet alleen aanvalt maar ook doeltreffend verdedigd.

MCU is natuurlijk heel ruim. Daarom besloten we om slechts enkele karakters in ons bordspel te implementeren. Zo stellen wij bijvoorbeeld de bom gelijk aan de ‘infinity stones’. Later in ons dossier vindt u ook nog een volledige lijst met alle gebruikte icoontjes.

De voornamelijkste doelstelling van ons project was om een alternatief bordspel te creëren. Daarnaast willen we met ons thema het effectief spelen ook zo aangenaam mogelijk maken. We ontwikkelden samen een gebruiksvriendelijke variant van het huidige bordspel Stratego.

1 Thema

Keuze van het thema

Het kiezen van het thema heeft enkele vergaderingen geduurd vooraleer we tot een definitieve beslissing konden komen. Als thema zijn we uiteindelijk gestrand op Marvel Cinematic Universe. We hebben dit thema gekozen omdat we hierin een ruim perspectief zagen. Daarnaast is een groot deel van de groep ook fan van de Marvel Studios' films. Er zijn veel mogelijkheden qua implementatie en het thema heeft ook een bepaalde 'connectie' met stratego.

Die bepaalde cohesie is er doordat zowel MCU als Stratego beiden fictieve thema's zijn. In beide gegeven probeert de een van de ander te winnen. Marvel heeft daarnaast ook een groot doelpubliek die we met onze versie proberen aanspreken.

Een andere troef was voor ons het feit dat er ook een ruim aanbod aan karakters is om te gebruiken in ons bordspel. Aangezien de wereld van MCU zo ruim is, was er ook ruim voldoende keuze om een passende achtergrond voor het bordspel te vinden.

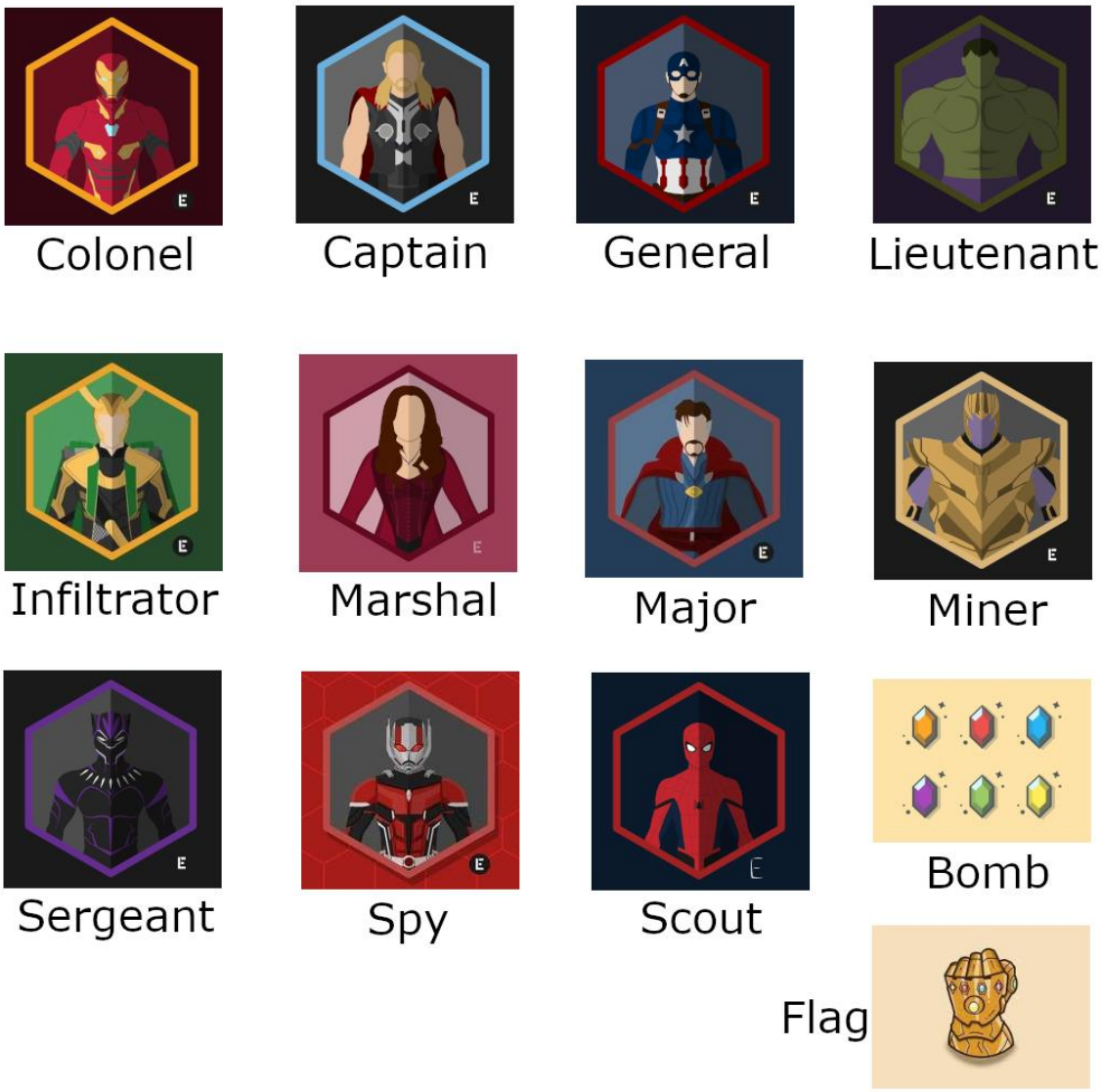
Uitleg van het thema

MCU films zijn verfilmingen van comics gemaakt door "Stan Lee" en uitgebracht door Marvel Comics. Het universum waarin deze films worden afgespeeld wordt MCU genoemd. Hierin leven allerlei verschillende superhelden met elk hun eigen krachten.

In totaal zijn er nu 23 films met nog verschillende series. De allereerste film is deze van iron man. Laatst werd ook de film "Spider-Man: Far From Home" gereleased. De laatste serie die tot nu toe naar buiten kwam was "The Falcon and the Winter Soldier". (Wikipedia)

Overzicht iconen

Op de onderstaande afbeelding kan je de volledige collectie van icoontjes zien die we hebben gekozen voor onze skin. De reden dat we voor deze iconen gekozen hebben, is omdat dit de eerder bekende figuren zijn van MCU. (TheLivingEthan)



Figuur 1.1 Overzicht iconen thema

Selectie iconen

Als scout kozen we voor Spider-Man omdat deze flexibel en snel kan bewegen. Ook de scout in het originele bordspel kan meerdere stappen in 1 keer zetten.

De keuze voor een MCU-karakter die de bom zou voorstellen, was snel gemaakt. The Infinity Stones kwamen hierbij als beste uit de lijst. Er zijn zes verschillende stones. Deze komen overeen met de zes diverse bommen in het originele bordspel.

Zo hadden we ook al snel een icoon die de miner zou vertegenwoordigen. In MCU is er namelijk maar 1 karakter die de kracht van een Infinity Stone kan ontmijnen en dat is Thanos.

Als vlag vertegenwoordiger kozen we voor Gauntlet. Dit karakter is nodig om de ‘wereld’ te vernietigen.

Als spy selecteerden we Ant-Man. Hij heeft hiervoor de geknipte rol omdat hij lichaamstransformaties kan uitvoeren. Zo kan hij groeien en krimpen wanneer nodig.
Dit kan dus een ideale eigenschap zijn voor een spion.

Onderstaande tabel geef een duidelijk overzicht van de klassieke iconen naast onze MCU-karakters.

Klassieke	**Thema - MCU**
Flag	Infinity Gauntlet
Bomb	Infinity Stones
Marshal	Scarlet Witch
General	Captain America
Colonel	Iron Man
Major	Dr Strange
Captain	Thor
Lieutenant	The Hulk
Sergeant	Black Panther
Miner	Thanos
Scout	Spider-Man
Spy	Ant-Man
Infiltrator	Loki

Tabel 1.1 Overzicht iconen met rang

2 Marktonderzoek

Doel

Mede door dit onderzoek bepalen we de mindere punten van de concurrenten. Daar kunnen wij als nieuwkomers binnen de markt op inspelen.

Organisatie

We bestudeerden gedurende een bepaalde tijd de markt op de aanwezige producenten, spel edities en game varianten. We gingen individueel op zoek naar kenmerken waarop we ons eventueel zouden baseren. Daarnaast zochten we ook naar mindere punten in bestaande producten. Zo ontwikkelden we langzaamaan een plan van aanpak voor onze eigen skin.

Conclusie

We kunnen concluderen dat we een skin moeten ontwerpen die in het oog springt. De concurrenten hebben allemaal een redelijk basic ontwerp met degelijke materialen. Wij willen met extra graphics en kwalitatief sterk materiaal een goed ontwerp ontwikkelen.

Hierdoor voelen we ons gesterkt in onze keuze door het succes van de film Avengers Endgame uitgebracht in 2019. Door de COVID-19-pandemie werden de blockbusters, die Marvel Studio’s klaar had, ingehouden doordat cinemabezoeken niet langer mochten plaatsvinden. Door op de kar te springen van deze nog geplande Marvel-films, hopen we toch nog op tijd te zijn om de merchandising te voltooien.

3 Doelpubliek

Doelpubliek origineel spel

De leeftijdsgrens van het originele spel start op 8 jaar. Met dit bordspel richten we ons oog extra op de Marvel fans. MCU-Stratego is namelijk een uniek exemplaar die als collector's edition kan worden gezien. Een unieke skin zorgt natuurlijk voor redelijk wat nieuwsgierigheid.

Ons doelpubliek

Het doel is natuurlijk om een zo groot mogelijk doelpubliek aan te spreken. De 8-jarigen zullen we niet bereiken. Het spel is namelijk te ingewikkeld voor deze jongere deelnemers. Daarom focussen wij ons op de de oudere leeftijdsgroepen. Met dit uniek Stratego exemplaar zullen we hopelijk ook enkele riante collectors of andere geïnteresseerden aanspreken.

4 Prijsvergelijking

Consumentenprijs bestaande artikelen

Bij ons onderzoek naar de verkoopprijs van het originele spel en de andere reeds bestaande uitvoeringen en skins zijn we tot de volgende conclusies gekomen.

Uitvoering / Skin		Consumentenprijs (€)
Stratego – originele uitvoering		25.99
Stratego – mini versie		9.99
Stratego – Assassin's Creed		19.99

Tabel 2.1 Prijsvergelijking skins

Zoals de bovenstaande tabel duidelijk maakt is het origineel van het bordspel het duurst en de mini uitvoering de goedkoopste.

Productiekost

Omdat we kunnen gebruikmaken van reeds bestaande productieapparatuur van ons lokaal bedrijf, dienen we hierop geen ontwikkelingskosten te betalen. Uitzonderlijk de lay-out, ontwerp- en filmkosten voor de miniatuurfiguurtjes, spelbord, handleiding en de speeldoos dienen we wel zelf te financieren.

Voor het gebruik van de Marvel licentie zullen er royalties moeten betaald worden. Normaal gezien zullen de omzetvolumes echter dermate groot zijn. Daardoor zullen er finaal toch voldoende winstmarges gerealiseerd worden. De nodige contacten met Disney zijn reeds vastgelegd, waardoor contractueel alles al op punt staat.

Deze producten worden niet aangekocht per land, maar op clusterniveau. Dit wil zeggen dat verschillende landen samenwerken. Bijgevolg mag onze productiekost niet hoger zijn dan €10, inclusief royalties. Dit werd afgetoetst en blijkt, rekening houdend met hiervoor aangehaalde productiehoeveelheden, schaalgrootte van de Disney-verkoopkanalen en de te verwachten hype van de Marvel-film, haalbaar te zijn.

Verkoopprijs

Onze verkoopprijs zal €19.15 (excl.BTW) bedragen. De detailhandel neemt ongeveer een marge van 38%. Dit brengt de verkoopprijs op een aanvaardbare €31.99 (incl.BTW). De adviesprijs bij folderacties, zoals Sinterklaas, Kerstmis en Pasen, ligt echter een heel stuk lager. In de detailhandel bedraagt de prijs dan €23.99 (incl.BTW). De winstmarges op deze verkopen zijn in dit geval ongeveer gelijk aan 0%. In dergelijke gevallen wordt de winst voor de retailers berekent aan de hand van omzetbonussen die zij hebben ontvangen via afgezette hoeveelheden.

Winstmarge

Rekening houdend met de winstmarges binnen de sector, schatten wij de winstmarge voor onze skin op 47%.

5 Artwork

Artwork doos

Op de onderstaande afbeelding is een draft te zien van de artwork die we zouden plaatsen op de cover van ons bordspel. Hierop is de naam van onze skin verwerkt, leeftijds categorie, spel duur en aantal spelers. In de rechterbovenhoek kan u ook een logo zien van Howest met daaronder ons groepsnummer. Op de afbeelding zelf ziet u een groep van superhelden.



Figuur 2.1 Artwork deksel doos

Het artwork van de zij- en achterkant zal nog verder moeten worden uitgewerkt door het designbureau. We zouden dezelfde stijl als het artwork van de voorkant behouden.

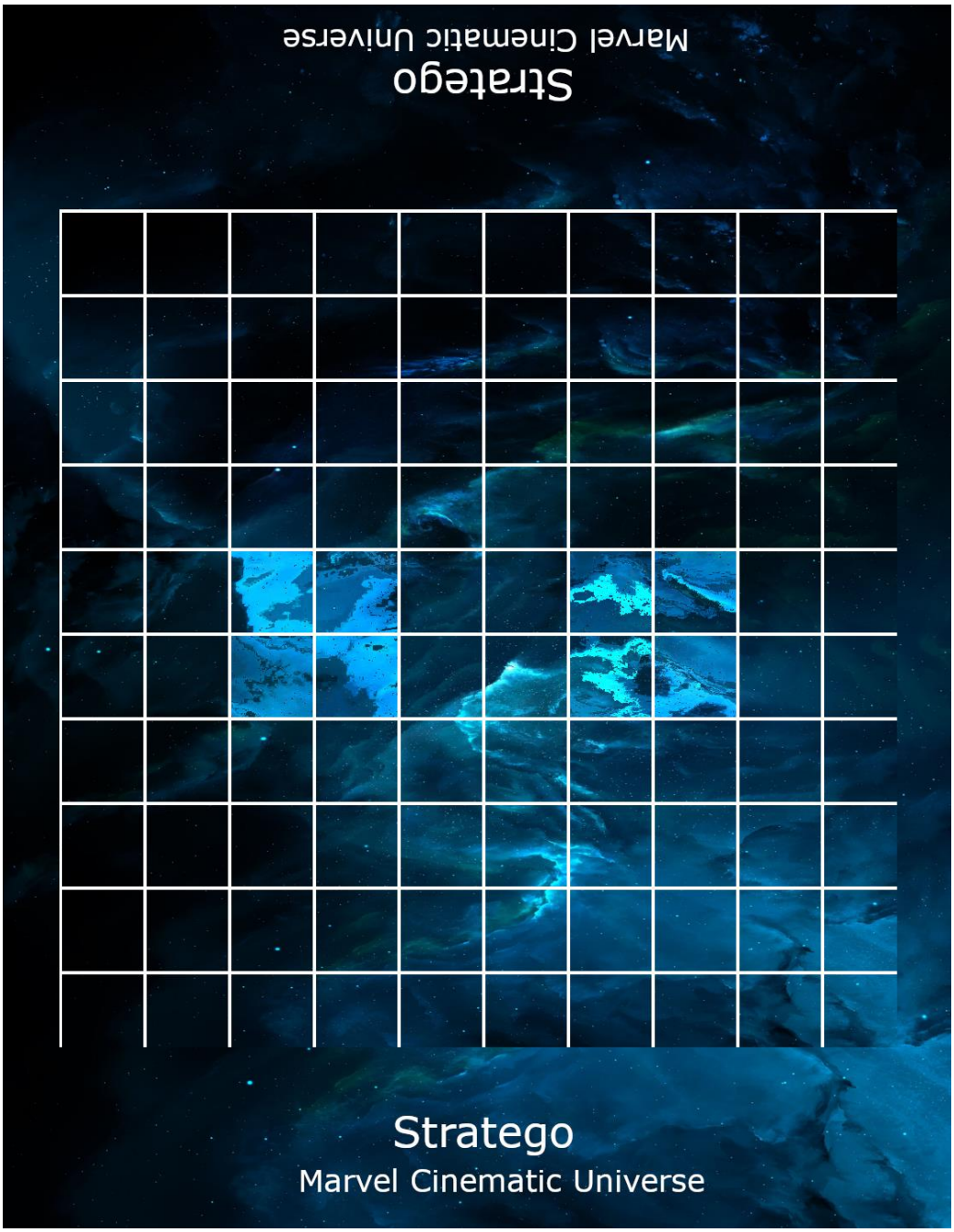
De afmetingen van de doos zullen gelijk liggen aan die van het originele bordspel. Aangezien we gebruik maken van reeds bestaande leveranciers, zullen we hierop kosten besparen.

Tot slot vindt u hieronder de afmetingen van onze doos.

- Breedte = 26 cm
- Hoogte = 40 cm
- Dikte = 5 cm

Spelbord

Voor het spelbord hebben we uiteraard gekozen voor een achtergrond die past binnen het thema. Op de onderstaande afbeelding kan u hiervan een voorbeeld zien. Het bordspel is voorzien van rasters waarop men hun pionnen kan plaatsen. Dit bord stelt de ruimte voor waarin de superhelden af en toe vechten.



Figuur 3.1 Artwork spelbord

Er is nog extra plaats voorzien naast het bord voor het plaatsen van verloren pionnen. Dit kan worden gezien als een soort van kerkhof.

Tot slot heeft het bord als afmetingen een lengte van 50.5 en breedte van 38.5 centimeter.

Divider

Onze laatste artwork is een divider voor op het bordspel te plaatsen. Deze heeft als functie om de plaats van de pionnen nog niet te verraden vooraleer het spel begint.



Figuur 4.1 Artwork divider

De afmetingen van de devider verschillen gedeeltelijk. Er zijn namelijk 2 plooilijnen voorzien voor de gebruikers. Zo kan deze rechtop gezet worden in het midden van het spelbord.

6 Promotie

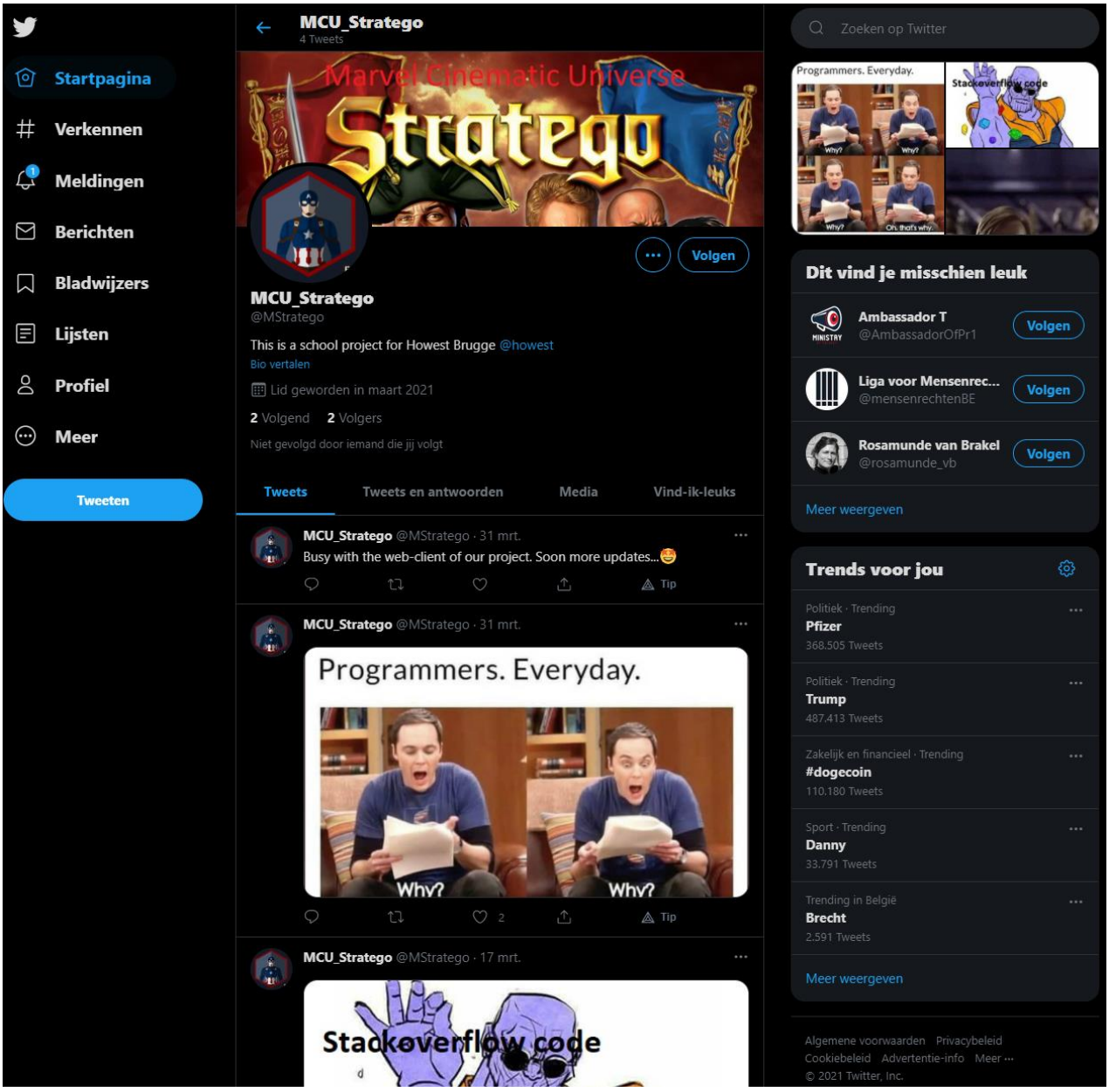
Influencers

Om een groter doelpubliek te bereiken die mogelijks ons product zou willen kopen zullen we gebruik maken van het bereik van enkele influencers. Deze kanalen hebben namelijk al een groot aantal volgers. Een voordeel hiervan is dat we minder moeite moeten steken in het bereiken van ons doelpubliek.

Via een eventuele vergoeding kunnen we ook onze eigen platformen promoten. Zo hopen we een snel veel volgers/abonnees te krijgen. Een goed draaiend social media platform verschijnt namelijk regelmatig bij aanbevolen. Dit kan op zijn beurt weer voor extra klanten zorgen. (VRT NWS, 2021)

Twitter

De reden dat we voor dit platform gekozen hebben, heeft vooral te maken met het feit dat het ‘gaming publiek’ vooral op Twitter actief is. Het is een ruime community die we op deze manier ook vlot hopen te bereiken. De afbeelding hieronder is een screenshot van onze twitter pagina waar er reeds al enkele posts zijn geplaatst. We hopen hier een deel van ons publiek mee aan te trekken. We hebben daarbovenop zelf onze eigen hashtag ontwikkeld namelijk “#MarvelStratego”.



Figuur 5.1 Twitterprofielpagina

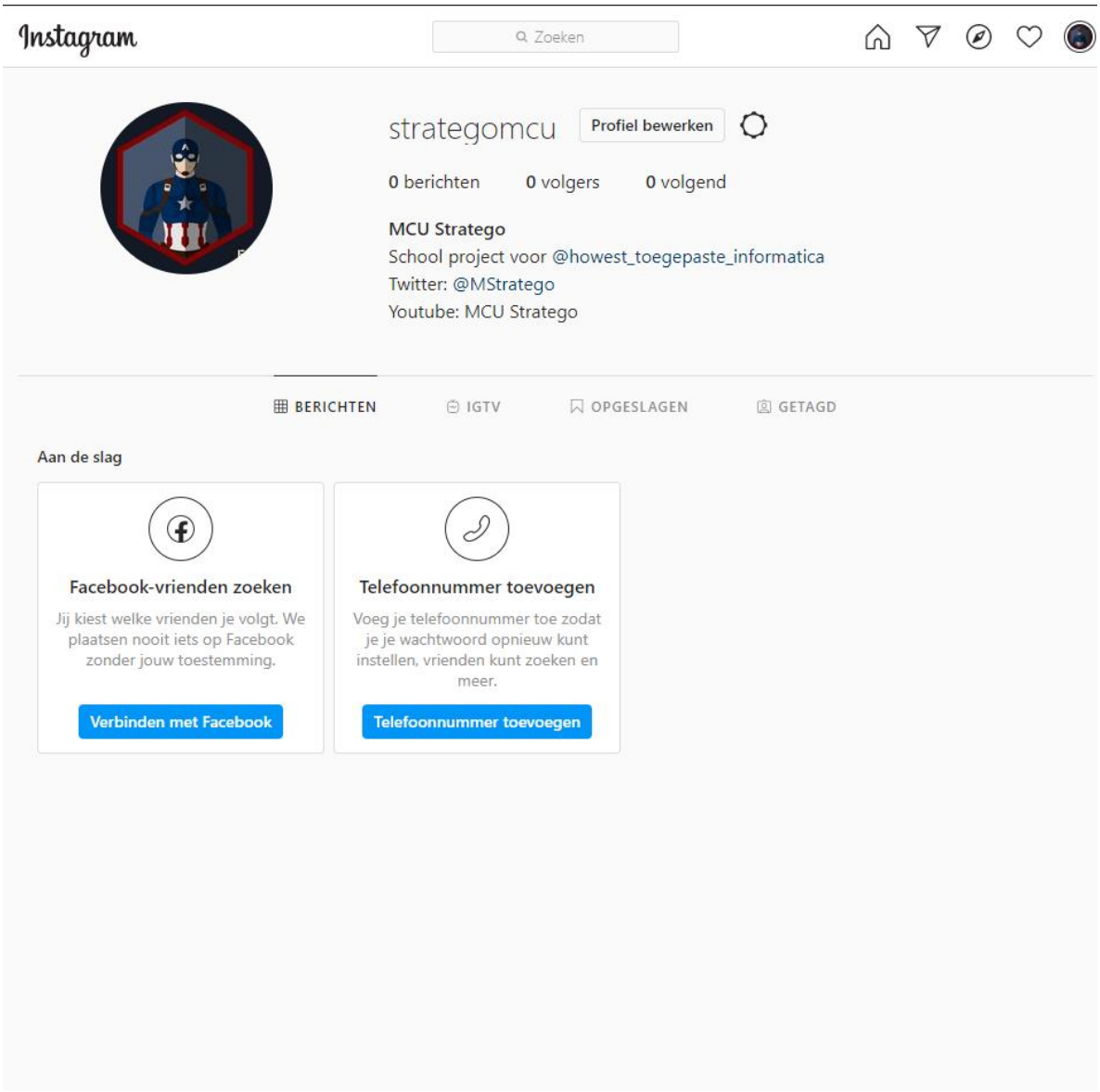
De profielpagina kan gevonden worden op de volgende url: https://twitter.com/MStratego

Instagram

Instagram is een sociaal media platform waar vooral een jonger publiek op actief. Om die reden is dit het perfecte platform om een jonger doelpubliek aan te spreken.

Daarnaast biedt Instagram ook een feature genaamd “Reels” aan. Hier kan men TikTok achtige video's maken. Deze staan vaak in het teken van marketing. Dit past op zijn beurt dan weer perfect in onze promotiestrategie. Bovendien zijn de advertentiemogelijkheden op Instagram zijn ook vele malen beter en uitgebreider dan die op andere platformen zoals Youtube of Twitter.

Onderstaande afbeelding geeft een screenshot weer van onze Instagrampagina. Tot nu toe is deze nog leeg, maar daar zal snel verandering in komen!



Figuur 6.1 Instagramprofielpagina

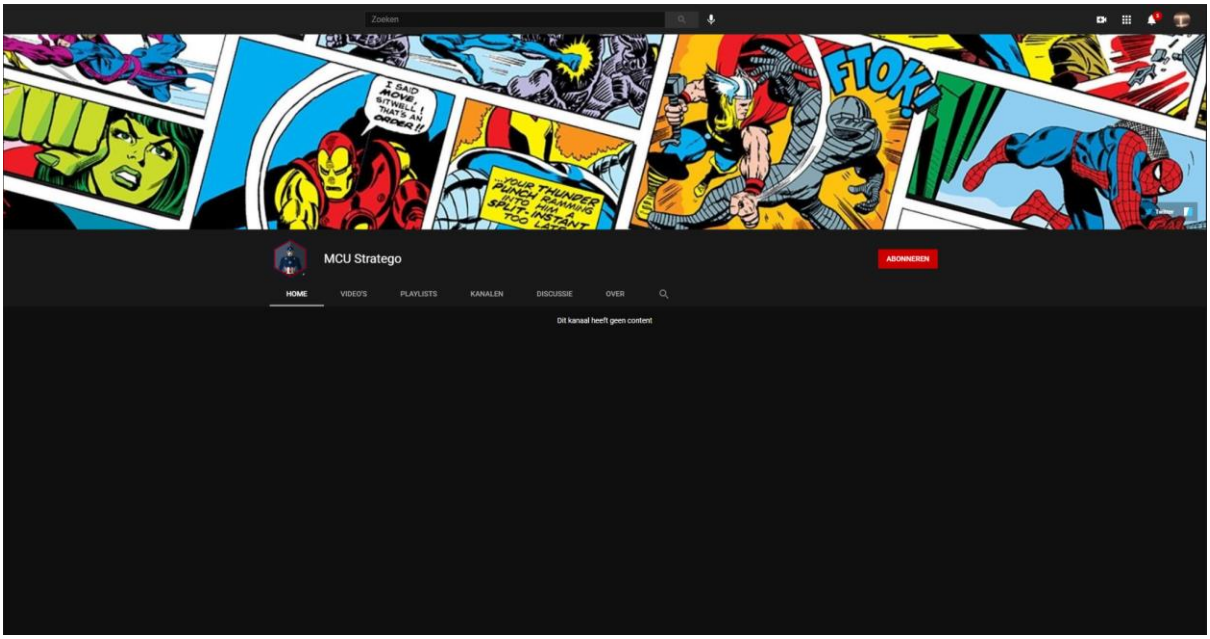
Onze profielpagina kan gevonden worden op de volgende url:
https://www.instagram.com/strategomcu/

Youtube

De keuze om ook op het Youtube platform een account aan te maken, is het feit dat er mogelijkheid is om video's te uploaden en te livestreamen. De inhoud van de video's zal grotendeels bestaan uit "guides" van hoe je een stratego bordspel moet spelen.

De livestream's zullen tevens gebruikt worden om live interactie te houden met volgers en liefhebbers. Er zullen regelmatig ook toernooien gehouden worden waartoe volgers kunnen deelnemen.

Op onderstaande figuur vindt u een screenshot van onze youtube profielpagina.



Figuur 7.1 Youtubeprofielpagina

De profielpagina kan ook gevonden worden op de volgende url:
https://www.youtube.com/channel/UCPzNLq8GcmRowVwTkyGW0_w

7 Vergaderingen

Verloop

De vergaderingen lopen over het algemeen redelijk vlot. We beslissen telkens vooraf wat we zullen bespreken en houden ons ook wel aan deze planning. Op die manier komen we ook nooit in tijdnood en bespreken we telkens al onze agendapunten.

Samenwerking

De samenwerking verloopt gebruikelijk zeer vlot. We bespreken telkens in groep hoe we bepaalde dingen aanpakken en komen altijd wel tot een goede uitkomst. We zijn ondertussen ook al redelijk goed op elkaar ingespeeld omdat we ook voor het project met dezelfde 3 groepsleden werken. Indien iemand met een voorstel komt, bespreken we dit altijd in groep zodanig dat iedereen zijn inbreng heeft.

Evaluaties

De allereerste keer verliep het evalueren van de medestudenten een beetje stroef. Ondertussen hebben we dit niet enkel voor Project Communication, maar ook al voor project-1 moeten doen. Het evalueren verloopt dus telkens al iets vlotter. Een bepaald cijfer geven aan een medeleerling op basis van bepaalde criteria is niet eenvoudig. We moeten telkens goed nadenken om iedereen de ‘juiste’ punten te geven.

8 Besluit

We kunnen besluiten dat het ontwerpen van een gebruiksvriendelijke bordspel niet eenvoudig is. Na vele uren werk zijn we er in geslaagd om een artwork voor de cover te ontwerpen die de potentiële koper zeker zal aanspreken. We hebben gekeken naar potentiële concurrenten en leveranciers en op die manier stelden we een prijsvergelijking opgesteld. Al snel kwamen we tot de conclusie dat we niet voor de grote producent Jumbo zouden kiezen. De productiekosten zouden te hoog oplopen, waardoor de winstmarge alleen maar zou afnemen. Gelukkig vonden we een lokale kleinere producent die met ons in zee wou gaan. De toon voor een succesvol product werd dus direct gezet.

Het kiezen van het thema was geen makkelijke keuze. We hebben hierbij namelijk rekening moeten houden met enkele factoren. Uiteindelijk zijn we beland op een ruim thema. Door het kiezen van een topic verkleint het doelpubliek gedeeltelijk. Dit komt doordat het genre niet iedereen aanspreekt. Desondanks behoudt onze versie wel het karakter van het originele Stratego bordspel. Desondanks is onze versie een aangename aanvulling op het bestaande marktaanbod. Juist daarom kunnen we concluderen dat dit proces meer dan goed verlopen is.

Referentielijst

TheLivingEthan. (sd). *Pinterest.* Opgehaald van Pinterest: https://www.pinterest.com/pin/618893173767195294/

VRT NWS. (2021, mei 10). *VRT NWS.* Opgehaald van VRT NWS: https://www.vrt.be/vrtnws/nl/2021/05/07/1-op-4-jongeren-koopt-iets-door-influencers/

Wikipedia. (sd). *Wikipedia.* Opgehaald van Wikipedia: https://nl.wikipedia.org/wiki/Marvel_Comics

Bijlagen

a) Bijlage: Verslagen

Vergadering 10/03

Groepsnummer:	6
Notulen vergadering	1
Datum:	10.03.2021
Plaats:	Online
Uur:	08.30 uur – 10.30 uur
Aanwezig:	Milan Lagae Matice Dauwe Rune Deserrano
Verontschuldigd:	/
Afwezig:	Keanu Borgonjon
Voorzitter:	Milan Lagae
Notulist:	Rune Deserrano

Beste teamleden
Onderstaand vinden jullie de notulen van vergadering 1 van 10 maart 2021.

1 Opening van de vergadering

2 Notulen vorige vergadering worden (*al dan niet*) goedgekeurd
Niet van Toepassing.

3 Ingekomen stukken en mededelingen:
Bericht sturen naar leerkrachten voor afwezige leerling.

4 **Brainstorm skins (giving ideas)**
Voor een skin willen we een thema die geen extreme moeilijkheid zal brengen aan het spel. Het moet een interessante en mooie weergave geven aan het spel. Onderaan hebben we enkele voorbeelden gebrainstormd. Een bijkomend probleem zijn copyright claims waar we al dan niet rekening mee moeten houden. Het favoriete voorstel is momenteel mogelijk een MCU vs DCU spel op te zetten. De Avengers VS The Dark Knight?

5 **Scope afbakenen**
Als team zagen we 2 mogelijke manieren om het project te maken. Enerzijds realiseren we een spel met weinig uitbreidingen en zorgen we ervoor dat alles perfect werkt. Anderzijds is het een spel met veel speciale toepassingen, maar bestaat de kans dat sommige features niet 100 procent zullen werken. Afhangend van hoe het programmeren verloopt, zullen we hier nog op terugkomen.

6 **Project verkennen**

7 **Actiepunten**

8 **Volgende vergadering**
- Een definitief besluit maken van een thema.
- Beslissen tussen welke “characters” we als pionnen zullen gebruiken
- Welke rol wat “character” zal krijgen in het stratego spel.
- Sociale media account(s) maken (+ eventuele flyer/affiche)

9 **Sluiting**

10 **Opgemaakt door Rune Deserrano, gecontroleerd door Matice Dauwe enMilan Lagae**

Punt 4: Brainstorms skins:

• Middeleeuwen
• Star wars
• GoT
• Ridders
• Futuristic
• Superhero
  ○ MCU
  ○ DCU
	• Countries
	• Bloons TD -> Stratego
	• Hunger games
	• Oude egypte / romeinen
	• Oorlog
	• Horror
	• Pokemons
	• Crypto coins
	• LoL

Vergadering 17/03

Groepsnummer: 06

Notulen vergadering 2

Datum: 17.03.2021

Plaats: Online (teams)

Uur: 08.30 uur – 10.30 uur

Aanwezig: Milan Lagae Rune Deserrano Matice Dauwe

Verontschuldigd: /

Afwezig Keanu Borgonjon

Voorzitter: Rune Deserrano

Notulist: Matice Dauwe

Beste teamleden
Onderstaand vinden jullie de notulen van vergadering 2 van 17 maart 2021.

1 Opening van de vergadering

2 Notulen vorige vergadering worden (*al dan niet*) goedgekeurd
Goedgekeurd

3 Ingekomen stukken en mededelingen
Melden van de afwezige a.d.h.v. een mail.

4 Beknopt verslag onderwerp 1: **Definitief besluit van thema**
We bedachten onze rollen(krachten) van de karakters sowieso te verduidelijken in de handleiding van het spel. Daarnaast zou het makkelijker zijn om als thema enkel MCU te gebruiken. MCU biedt namelijk een ruimere mogelijkheid qua

karakters om in het spel te implementeren. Er zijn namelijk veel MCU-karakters die deels lijken op die van het huidige stratego spel.

Beknopt verslag onderwerp 2: **Rolverdeling**

5

De huidige stratego-karakters gelijkstellen aan de MCU-karakters door middel van een tabel.
We houden het op identieke karakters voor beiden spelers van het spel i.p.v. 20 verschillende karakters. Op die manier houden we de regels eenvoudiger en maken we het onszelf ook makkelijker.
We baseren ons eerst en vooral op het maken van het klassieke spel. Indien we merken dat dit vlot gaat, zullen we al sneller het thema implementeren. Zo hebben we eerst een duidelijke basis waaraan we later makkelijk MCU aan kunnen toevoegen.
We houden minder rekening met de ‘krachten’ van de MCU’s om zo verwarring te vermijden.
Onderstaande tabel omvat de vaste rolverdeling/karakters van ons stratego spel.
We twijfelen nog om de karakters voor te stellen aan de hand van hun iconen of om ze in volledig vorm weer te geven. De meningen hieromtrent zijn verdeeld. Enerzijds zal het duidelijker zijn indien de karakters volledig in het geheel worden voorgesteld. Anderzijds zullen icoontjes misschien ‘mooier’ voorkomen in het spel zelf (rekening houdend met de achtergrond van het bord zelf en omgevingskleuren in de browser).
Link naar combinatie van icoontjes en karakters zelf:
https://www.pinterest.com/pin/618893173767195294/
Deze afbeeldingen zouden we gebruiken voor ons spel. Rechtsboven/onder zouden we dan een cijfer noteren om zo hun functie makkelijk weer te geven.

Klassieke	**Thema - MCU**
vlag	Infinity Gauntlet
bom	Alle infinity Stones
maarschalk	Scarlet witch
generaal	Captain America
colonel	Iron Man
majoren	Dr Strange
capitains	Thor
lieutenants	The Hulk
sergeants	Black Panther
ontmijner	Thanos
verkenners	Spider Man
spion	Ant-Man

6 Beknopt verslag onderwerp 3: **sociale media account**
Bespreken van het wachtwoord en aanmaken van een specifiek email address voor ons twitter-account. Daarnaast is het twitter account aangemaakt en wordt ons eerste bericht geplaatst.
Link naar het twitter-account: https://twitter.com/MStratego

7 Actiepunten
Het regelmatig bijhouden van ons twitter account

8 Volgende vergadering **31/03/2021**

29/03/2021 => korte bijeenkomst voor de agenda van 31/03 op te stellen

9 Sluiting

10 Opgemaakt door Matice Dauwe, gecontroleerd door Rune Deserranoen Milan Lagae

Voor onszelf

Mail melden afwezige:

Beste mevrouw Terryn

We zijn begonnen aan de 2de vergadering voor het groepswerk en andermaal zijn we maar met 3. Keanu Borgonjon is niet aanwezig. Hoe moeten we dit dan oplossen, want een deelnemer moet 2 maal een andere deelnemer evalueren.

Alvast bedankt voor uw antwoord!

Met vriendelijke groeten
Groep 06

Voorgekomen thema's uit de vorige vergaderingen:

• Middeleeuwen
• Star wars
• GoT
• Ridders
• Futuristic
• Superhero
  ○ MCU
  ○ DCU
	• Countries
	• Bloons TD -> Stratego
	• Hunger games
	• Oude egypte / romeinen
	• Oorlog
	• Horror
	• Pokemons
	• Crypto coins
	• LoL

Vergadering 31/03

Groepsnummer: 06

Notulen vergadering 3

Datum: 31.03.2021

Plaats: Online (teams)

Uur: 13.30 uur – 15:00 uur

Aanwezig: Milan Lagae Rune Deserrano Matice Dauwe

Verontschuldigd: /

Afwezig Keanu Borgonjon

Voorzitter: Matice Dauwe

Notulist: Milan Lagae

Beste teamleden
Onderstaand vinden jullie de notulen van vergadering 3 van 31 maart 2021.

1 Opening van de vergadering

2 Notulen vorige vergadering worden (*al dan niet*) goedgekeurd
Goedgekeurd

3 Ingekomen stukken en mededelingen
/

4 Beknopt verslag onderwerp 1: **Berichten (meme's) plaatsen op twitter account**
Link naar de tweets:
https://twitter.com/MStratego/status/1377229195336679424
https://twitter.com/MStratego/status/1377230546519085057

Een mogelijks idee voor de volgende projectweek is om elke dag iets te posten met betrekking tot het project. Dit kan gaan van: “we zijn begonnen aan de daily standup” of een screenshot tonen van ons huidig resultaat, tot een coole feature dat we juist hebben geïmplementeerd.

5 Beknopt verslag onderwerp 2: **Vinden andere / extra icoontjes voor project-1**

We hebben in groep besloten om de huidige icoontjes, die we hanteren voor onze mcu, te gebruiken. Zo hoeven we geen extra icoontjes te zoeken.
We zullen wel nog nummers/letters moeten toevoegen aan de icoontjes om zo duidelijk te maken welke rol een specifiek icoontje heeft.
Aangezien er in het project-1 een extra gamemode is bijgekomen met een extra karakter, zijn we ook nog op zoek moeten gaan naar een icoontje die past bij de rol “infiltrator”.
Voor de infiltrator rol zochten we een icoontje dat zo goed mogelijk samenhangt met ons thema.
Momenteel hebben we al 2 opties:

- Loki
- Venom

6 Beknopt verslag onderwerp 3: **Een overzicht krijgen over waar we staan met het project**

Tot nu toe hebben we de ‘look’ van de web client helemaal afgewerkt.
Er is op dit moment amper een link te bespeuren met het gekozen thema (MCU). We zijn van plan dit op te lossen door toevoeging van een achtergrond foto, icoontjes op de juiste plaatsen etc. Mits we tijd over hebben zouden we eventueel nog wat achtergrondmuziek toevoegen.
Daarnaast is het nog niet mogelijk om een spel te spelen. Dit staat in de nabije toekomst op de planning om af te werken.
We zullen tijdens de vakantie nog zeker enkele dagen goed moeten doorwerken om de web client te vervolledigen. Dit zouden we best zeker afgewerkt hebben tegen de volgende projectweek zodat we goed kunnen starten aan de api.

7 Rondvraag

8 Volgende vergadering **28/04/2021**

24/04/2021 => korte bijeenkomst voor de agenda van 28/03 op te stellen

9 Sluiting

10 Opgemaakt door Milan Lagae , gecontroleerd door Rune Deserranoen Matice Dauwe

Vergadering 28/04

Groepsnummer: 06

Notulen vergadering 4

Datum: 28.04.2021

Plaats: Online (teams)

Uur: 08.30 uur – 10:30 uur

Aanwezig: Milan Lagae Rune Deserrano Matice Dauwe

Verontschuldigd: /

Afwezig /

Voorzitter: Milan Lagae

Notulist: Rune Deserrano

Beste teamleden
Onderstaand vinden jullie de notulen van vergadering 4 van 28 april 2021.

1 Opening van de vergadering

2 Notulen vorige vergadering worden (*al dan niet*) goedgekeurd
Goedgekeurd

3 Ingekomen stukken en mededelingen
Geen mededelingen

4 Beknopt verslag onderwerp 1: **Marktonderzoek**

- Doel
- Organisatie
- Conclusie

De online markt van stratego is zeer beperkt. In het bordspel zelf is de grootste speler Jumbo. Deze hebben al enkele skins van het spel uitgebracht. Natuurlijk zijn er ook vele fan-made skins.
Als we willen dat onze skin van het spel beter verkoopt dan het origineel, zullen we gebruik moeten maken van “fancy” graphics en “extra’s”. Hiermee hopen we bepaalde mensen te overtuigen om onze skin te kopen. De markt is redelijk verzadigd dus de boodschap is om een skin te ontwerpen die in het oog springt.

5 Beknopt verslag onderwerp 2: **Doelpubliek bepalen**

- Doelpubliek origineel spel
- Welk doelpubliek willen we aanspreken
- Welk doelpubliek zullen we waarschijnlijk aanspreken

Als doelpubliek bevinden wij ons in dezelfde leeftijdscategorie als de andere jumbo Stratego skins(8+). We ontwerpen een MCU skin, dus ons doelpubliek omvat voornamelijk personen die al in contact kwamen met de MCU films. Vandaar dat we ook onze cover zo origineel/aantrekkelijk mogelijk proberen maken. Hierdoor zullen kopers sneller geneigd zijn om onze versie aan te schaffen.

6 Beknopt verslag onderwerp 3: **Kostprijs / winstmarge**

- Kostprijs origineel:
- Productie kosten skin
- Winstmarge skin
- Kostprijs skin

Een origineel spel kost gemiddeld 25 euro, een mini versie kost 9 euro en een skin van Assassin's Creed kost ongeveer 19 euro.
Aangezien we zouden gebruik maken van kwaliteitsvolle afbeeldingen en spelelementen, zal de productiekost van onze skin logischerwijs iets hoger liggen dan die van de concurrentie.
De voorlopige kostprijs voor onze skin zal omtrent de 34.99 euro bedragen.

7 Beknopt verslag onderwerp 4: **Uitzicht skin**
We hebben al reeds voor elke pion een passend MCU karakter gevonden. Als speelgrond hadden we in gedachten om dit op een soort van planeet te laten lijken. Tot slot willen we met de cover een zo groot mogelijk publiek aantrekken. Hiervoor zullen we wel eerst nog op zoek moeten gaan naar 2 passende afbeeldingen. Zowel het bord zelf als de doos, zullen van een afbeelding voorzien worden.

8 Rondvraag

9 Volgende vergadering **05/05/2021**
01/05/2021 => korte bijeenkomst voor de agenda van 05/05 op te stellen

10 Sluiting

11 Opgemaakt door Rune Deserrano , gecontroleerd door Milan Lagae en Matice Dauwe

Vergadering 05/05

Groepsnummer: 06

Notulen vergadering 5

Datum: 05.05.2021

Plaats: Online (teams)

Uur: 08.30 uur – 10:30 uur

Aanwezig: Milan Lagae Rune Deserrano Matice Dauwe

Verontschuldigd: /

Afwezig /

Voorzitter: Rune Deserrano

Notulist: Matice Dauwe

Beste teamleden
Onderstaand vinden jullie de notulen van vergadering 4 van 28 april 2021.

1 Opening van de vergadering

2 Notulen vorige vergadering worden (*al dan niet*) goedgekeurd
Goedgekeurd

3 Ingekomen stukken en mededelingen
Geen mededelingen

4 Beknopt verslag onderwerp 1: **Feedback verslagen overlopen**

We hebben de ingeleverde opdrachten allemaal bekeken en gecontroleerd op feedback. De belangrijkste commentaren zijn hieronder opgesomd. De kleinere feedbackpunten zijn al reeds aangepast in het document.
Belangrijkste aandachtspunten:

- Logo Howest toevoegen aan voorblad
- Inhoud van ‘abstract’ niet goed
- Samenstellingen
- Spelling
- Geen dubbele punten voor koppen
- Twitter profiel pagina -> Twitter Profielpagina
- Bij de inhoudstafel geen punten na de koppen
- Alle titels links tegen de marge
- Beter zinsconstructie
- Dezelfde titels, dezelfde opmaak
- Regelgeving afkortingen
- Nieuwe Alinea’s => extra witregels

5 Beknopt verslag onderwerp 2: **Dossier afwerken / verdelen**

De bovenstaande feedback toepassen op ons einddossier. Ieder groepslid gaat individueel aan de slag binnen het document om zo de vooraf opgelegde tijd te reduceren.

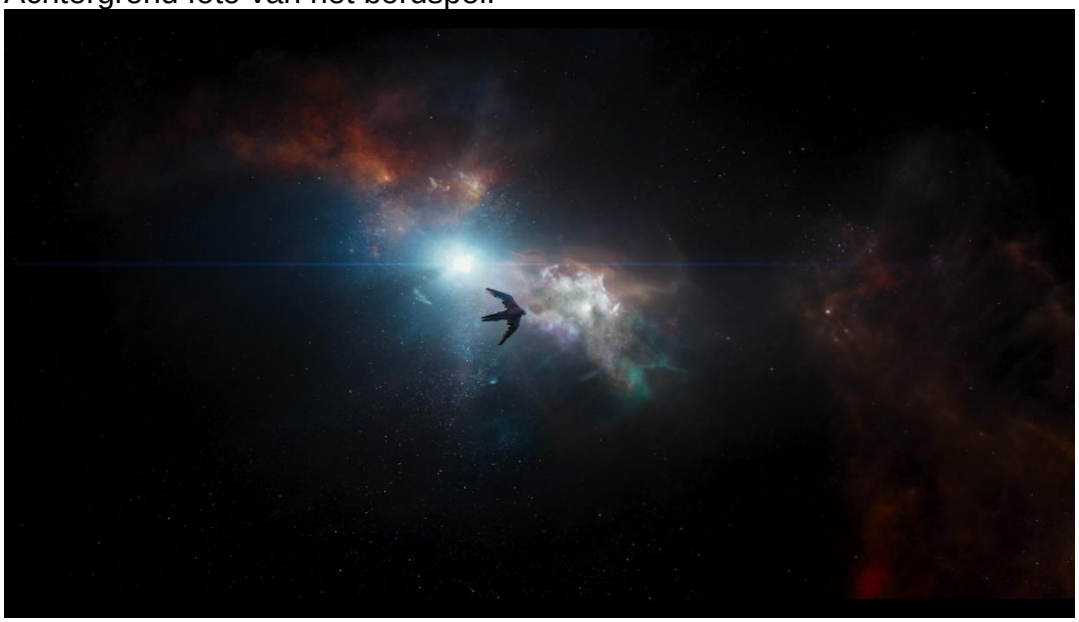
Matice Dauwe zal zich bezighouden met het controleren van de spelling. Er zijn in het einddossier al reeds enkele wijzigingen aangebracht die nog de nodige controle moeten krijgen. Daarnaast zal hij ook helpen met het aanbrengen van extra tekst.
Rune Deserrano zal zich verder toespitsen op het toevoegen van de inhoud. Dit omvat zowel het aanvullen van alinea’s als het opstellen van nieuwe materie. Tot slot zal Rune ook deels de spelling op zich nemen.
Ook Milan Lagae focust zich verder op het toevoegen van de inhoud. Hierbij probeert hij ook rekening te houden met de feedback. Uiteindelijk zal hij ook de finale afwerkingen in Word op zich nemen.

6 Beknopt verslag onderwerp 3: **Opstellen Powerpoint eindpresentatie**
Volgens de geziene presentatiemethode hebben we al reeds een template gemaakt. Een passend Powerpoint-sjabloon hebben we ondertussen ook al gekozen.
Vooraleer we verder kunnen werken aan de Powerpoint, zullen we eerst het einddossier moeten afwerken. Eenmaal dit gebeurd is, zal de rolverdeling ook plaatsvinden. We zoeken daarnaast ook nog een goede introductie methode om de spits af te bijten.

7 Beknopt verslag onderwerp 4: **Foto's skins**

We gaan verder op zoek naar een gepaste foto voor op de cover van MCU-stratego. Hierbij tonen we elk wat afbeeldingen aan elkaar en proberen we zo de beste er uit te kiezen.

Link naar mogelijke coverfoto:
https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.denofgeek.com%2Fmovies%2Fmarvel-cinematic-universe-story-recap%2F&psig=AOvVaw1wwt74seOuc6dG0Og0XfYF&ust=1620288649711000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCLiwyvuLsvACFQAAAAAdAAAAABAb
Achtergrond foto van het bordspel:



8 Rondvraag

9 Volgende vergadering **niet van toepassing**

Sluiting

11 Opgemaakt door Matice Dauwe, gecontroleerd door Milan Lagae en Rune Deserrano

b) Bijlage: Agenda's

Agenda Vergadering 03/03

Groepsnummer: 6

Agenda vergadering: 1

Datum: 03.03.2021

Plaats: Online teams

Uur: 08.15 uur – 10.30 uur

Uitgenodigd: Milan Lagae Rune Deserrano Matice Dauwe Keanu Borgonjon

Voorzitter: Milan Lagae
Back-up: Matice Dauwe

Notulist: Rune Deserrano
Back-up: Matice Dauwe

Beste teamleden
De agenda voor de vergadering van 10 maart 2021 is als volgt:

1	Opening van de vergadering	08.15 uur – 08.20 uur
2	Bespreking en goedkeuring notulen vorige vergadering	**Niet van toepassing**
3	Ingekomen stukken en mededelingen	08.20 uur – 08.30 uur
4	Brainstorm skins (giving ideas)	08.30 uur – 09.00 uur
5	Scope afbakenen	09.00 uur – 09.30 uur

6	Te bespreken	09.30 uur – 10.00 uur
7	Rondvraag	10.00 uur – 10.10 uur
8	Sluiting	10.10 uur – 10.15 uur

Agenda Vergadering 17/03

Groepsnummer:	06
Agenda vergadering:	2
Datum:	17.03.2021
Plaats:	Online
Uur:	08.15 uur – 10.15 uur
Uitgenodigd:	Milan LagaeRune DeserranoMatice DauweKeanu Borgonjon
Voorzitter:	Rune Deserrano
Back-up:	Milan Lagae
Notulist:	Matice Dauwe
Back-up:	Milan Lagae

Beste teamleden
De agenda voor de vergadering van 17 maart 2021 is als volgt:

1	Opening van de vergadering	08.15 uur – 08.20 uur
2	Bespreking en goedkeuring notulen vorige vergadering	08.20 uur – 08.25 uur
3	Ingekomen stukken en mededelingen	08.25 uur – 08.30 uur
4	Definitief besluit van thema	08.30 uur – 09.00 uur
5	Rolverdeling: welke pion krijgt welke personaliteit/kracht	09.00 uur – 09.30 uur
6	Sociale media accounts	09.30 uur – 10.00 uur
7	Rondvraag	10.00 uur – 10.10 uur

8 Sluiting 10.10 uur – 10.15 uur

Agenda Vergadering 31/03

Groepsnummer:	06
Agenda vergadering:	3
Datum:	31.03.2021
Plaats:	Online
Uur:	08.15 uur – 10.15 uur
Uitgenodigd:	Milan LagaeRune DeserranoMatice Dauwe
Voorzitter: **Back-up:**	Matice Dauwe Rune Deserrano
Notulist: **Back-up:**	Milan Lagae Rune Deserrano

Beste teamleden
De agenda voor de vergadering van 31 maart 2021 is als volgt:

1	Opening van de vergadering	08.15 uur – 08.20 uur
2	Bespreking en goedkeuring notulen vorige vergadering	08.20 uur – 08.25 uur
3	Ingekomen stukken en mededelingen	08.25 uur – 08.30 uur
4	Berichten (meme's) plaatsen op twitter account.	08.30 uur – 08.45 uur
5	Vinden andere / extra icoontjes voor project-1	08.45 uur – 09.15 uur
6	Een overzicht krijgen over waar we staan met het project	09.15 uur – 10.00 uur
7	Rondvraag	10.00 uur – 10.10 uur

8 Sluiting 10.10 uur – 10.15 uur

Agenda Vergadering 28/04

Groepsnummer:	06
Agenda vergadering:	4
Datum:	28.04.2021
Plaats:	Online
Uur:	08.30 uur – 10.30 uur
Uitgenodigd:	Milan LagaeRune DeserranoMatice Dauwe
Voorzitter:	Milan Lagae
Back-up:	Matice Dauwe
Notulist:	Rune Deserrano
Back-up:	Matice Dauwe

Beste teamleden
De agenda voor de vergadering van 28 april 2021 is als volgt:

1	Opening van de vergadering	08.30 uur – 08.35 uur
2	Bespreking en goedkeuring notulen vorige vergadering	08.35 uur – 08.40 uur
3	Ingekomen stukken en mededelingen	08.40 uur – 08.45 uur
4	Marktonderzoek	08.45 uur – 09.15 uur
5	Doelpubliek bepalen	09.15 uur – 09.30uur
6	Kostprijs product/winstmarge?	09.30 uur – 10.00 uur
7	Uitzicht skin	10:00 uur - 10:15 uur

8	Rondvraag	10.15 uur – 10.25 uur
9	Sluiting	10.25 uur – 10.30 uur

Agenda Vergadering 05/05

Groepsnummer:	06
Agenda vergadering:	5
Datum:	05.05.2021
Plaats:	Online
Uur:	08.30 uur – 10.30 uur
Uitgenodigd:	Milan LagaeRune DeserranoMatice Dauwe
Voorzitter:	Rune Deserrano
Back-up:	Milan Lagae
Notulist:	Matice Dauwe
Back-up:	Milan Lagae

Beste teamleden
De agenda voor de vergadering van 5 mei 2021 is als volgt:

1	Opening van de vergadering	08.30 uur – 08.35 uur
2	Bespreking en goedkeuring notulen vorige vergadering	08.35 uur – 08.40 uur
3	Ingekomen stukken en mededelingen	08.40 uur – 08.45 uur
4	Feedback tussen dossier	08.45 uur – 09.00 uur
5	Dossier Afwerken / Verdelen	09.00 uur – 09.30uur
6	Opstellen Powerpoint eindpresentatie	09.30 uur – 10.00 uur
7	Foto’s skins	10:00 uur - 10:15 uur

8	Rondvraag	10.15 uur – 10.25 uur
9	Sluiting	10.25 uur – 10.30 uur

c) Bijlage: evaluaties

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE VOORZITTER 10/03/2021

NAAM EVALUATOR: MATICE DAUWE						
NAAM VOORZITTER: MILAN LAGAE						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Algemene eigenschappen						
• treedt kalm, zelfverzekerd op	6	5	(4)	3	2	1
• heeft zin voor synthese	6	5	(4)	3	2	1
• concentreert zich goed	6	(5)	4	3	2	1
• heeft goede verbale eigenschappen	6	5	(4)	3	2	1
• kan logisch denken	6	5	(4)	3	2	1
Commentaar:						
2 Gedrag tijdens de vergadering						
• maakt doel van de vergadering duidelijk en houdt zich eraan	6	5	(4)	3	2	1
• respecteert structuur en het tijdschema	6	(5)	4	3	2	1
• belicht alle aspecten van het probleem	6	(5)	4	3	2	1
• verzamelt voldoende informatie	6	5	(4)	3	2	1
• vat de resultaten bondig en duidelijk samen	6	5	(4)	3	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. deelnemers						
• behandelt alle deelnemers op gelijke voet	6	(5)	4	3	2	1
• spoort aan tot bondige bijdragen	6	5	(4)	3	2	1
• verleent iedereen voldoende het woord	(6)	5	4	3	2	1

• helpt conflicten oplossen	6	5	4	3	2	1
• blijft het centrale aanspreekpunt	6	5	(4)	3	2	1
Commentaar:						
4 Verbaal gedrag						
• heeft een correcte, neutrale stijl	6	5	(4)	3	2	1
• heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze	6	5	4	(3)	2	1
• heeft een goede uitspraak en intonatie	6	5	(4)	3	2	1
• articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar	6	5	(4)	3	2	1
• spreekt rustig	6	5	(4)	3	2	1
Commentaar:						
5 Non-verbaal gedrag						
• heeft een correcte, ontspannen houding	6	5	4	3	2	1
• maakt geen overbodige gebaren	6	5	4	3	2	1
Commentaar: Niet van toepassing met online-vergadering						

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE SECRETARIS 10/03/2021

NAAM EVALUATOR: MATICE DAUWE						
NAAM SECRETARIS: RUNE DESERRANO						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Agenda						
• inventariseert de onderwerpen in samenspraak met de voorzitter	6	5	(4)	3	2	1
• ordent de onderwerpen logisch	6	5	4	(3)	2	1
• wordt ruim vooraf aan de leden meegedeeld	6	5	4	(3)	2	1
Commentaar:						
2 Houding t.o.v. voorzitter						
• aanvaardt de voorzitter als gespreksleider	6	(5)	4	3	2	1
• ondersteunt de voorzitter	6	5	(4)	3	2	1
• eist spreektijd voor zichzelf op	6	5	4	(3)	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. andere deelnemers						
• luistert naar anderen	6	(5)	4	3	2	1
• laat andere deelnemers uitspreken	(6)	5	4	3	2	1
• benadert andere positief	6	(5)	4	3	2	1
Commentaar:						

4	Verbaal gedrag						
• formuleert helder en bondig		6	5	**4**	3	2	1
• vermijdt agressieve en beledigende taal		**6**	5	4	3	2	1
• heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze		6	5	**4**	3	2	1
		6	5	4	**3**	2	1
• heeft een goede uitspraak en intonatie		6	5	**4**	3	2	1
• articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar		6	**5**	4	3	2	1
• spreekt rustig							
Commentaar:							

5	Non-verbaal gedrag						
• heeft een correcte, ontspannen houding		6	5	4	3	2	1
• maakt geen overbodige gebaren		6	5	4	3	2	1
Commentaar:							
Niet van toepassing met online-vergaderingen.							

6	Notulen						
• geeft de essentie weer		6	5	4	**3**	2	1
• gebruikt een overzichtelijke structuur		6	5	**4**	3	2	1
• gebruikt korte en eenvoudige zinnen		6	5	**4**	3	2	1
• vermijdt spreektaal		6	5	4	**3**	2	1
• respecteert de vormgeving		6	**5**	4	3	2	1
• neemt alle onderdelen op in het verslag		6	5	**4**	3	2	1
Commentaar:							

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE VOORZITTER 17/03/2021

NAAM EVALUATOR: MILAN LAGAE						
NAAM VOORZITTER: RUNE DESERRANO						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Algemene eigenschappen						
• treedt kalm, zelfverzekerd op	6	**5**	4	3	2	1
• heeft zin voor synthese	6	5	4	**3**	2	1
• concentreert zich goed	6	**5**	4	3	2	1
• heeft goede verbale eigenschappen	6	**5**	4	3	2	1
• kan logisch denken	6	5	**4**	3	2	1
Commentaar:						
2 Gedrag tijdens de vergadering						
• maakt doel van de vergadering duidelijk en houdt zich eraan	6	5	**4**	3	2	1
• respecteert structuur en het tijdschema	6	5	4	**3**	2	1
• belicht alle aspecten van het probleem	6	**5**	4	3	2	1
• verzamelt voldoende informatie	6	**5**	4	3	2	1
• vat de resultaten bondig en duidelijk samen	6	5	4	**3**	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. deelnemers						
• behandelt alle deelnemers op gelijke voet	6	**5**	4	3	2	1
• spoort aan tot bondige bijdragen	6	5	**4**	3	2	1
• verleent iedereen voldoende het woord	6	**5**	4	3	2	1
• helpt conflicten oplossen	6	**5**	4	3	2	1

• blijft het centrale aanspreekpunt	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:						
4 Verbaal gedrag						
• heeft een correcte, neutrale stijl	6	5	4	**3**	2	1
• heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze	6	5	**4**	3	2	1
• heeft een goede uitspraak en intonatie	6	5	**4**	3	2	1
• articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar	6	**5**	4	3	2	1
• spreekt rustig	6	5	**4**	3	2	1
Commentaar:						
5 Non-verbaal gedrag						
• heeft een correcte, ontspannen houding	6	5	4	3	2	1
• maakt geen overbodige gebaren	6	5	4	3	2	1
Commentaar: Niet van toepassing, online-vergadering.						

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE SECRETARIS 17/03/2021

NAAM EVALUATOR: MILAN LAGAE						
NAAM SECRETARIS: MATICE DAUWE						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Agenda						
• inventariseert de onderwerpen in samenspraak met de voorzitter	6	5	**4**	3	2	1
• ordent de onderwerpen logisch	6	5	**4**	3	2	1
• wordt ruim vooraf aan de leden meegedeeld	6	5	**4**	3	2	1
Commentaar:						
2 Houding t.o.v. voorzitter						
• aanvaardt de voorzitter als gespreksleider	6	**5**	4	3	2	1
• ondersteunt de voorzitter	6	5	**4**	3	2	1
• eist spreektijd voor zichzelf op	6	5	4	**3**	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. andere deelnemers						
• luistert naar anderen	6	**5**	4	3	2	1
• laat andere deelnemers uitspreken	**6**	5	4	3	2	1
• benadert andere positief	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:						

4	Verbaal gedrag						
•	formuleert helder en bondig	6	5	4	**3**	2	1
•	vermijdt agressieve en beledigende taal	6	**5**	4	3	2	1
•	heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze	6	5	**4**	3	2	1
•	heeft een goede uitspraak en intonatie	6	5	**4**	3	2	1
•	articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar	6	5	4	**3**	2	1
•	spreekt rustig	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:							

5	Non-verbaal gedrag						
•	heeft een correcte, ontspannen houding	6	5	4	3	2	1
•	maakt geen overbodige gebaren	6	5	4	3	2	1
Commentaar: Niet van toepassing, online-vergadering.							

6	Notulen						
•	geeft de essentie weer	6	5	**4**	3	2	1
•	gebruikt een overzichtelijke structuur	6	5	**4**	3	2	1
•	gebruikt korte en eenvoudige zinnen	6	5	**4**	3	2	1
•	vermijdt spreektaal	6	5	**4**	3	2	1
•	respecteert de vormgeving	6	**5**	4	3	2	1
•	neemt alle onderdelen op in het verslag	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:							

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE VOORZITTER 31/03/2021

NAAM EVALUATOR: RUNE DESERRANO						
NAAM VOORZITTER: MATICE DAUWE						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Algemene eigenschappen						
• treedt kalm, zelfverzekerd op	6	**5**	4	3	2	1
• heeft zin voor synthese	6	5	4	**3**	2	1
• concentreert zich goed	6	**5**	4	3	2	1
• heeft goede verbale eigenschappen	6	5	**4**	3	2	1
• kan logisch denken	6	5	**4**	3	2	1
Commentaar:						
2 Gedrag tijdens de vergadering						
• maakt doel van de vergadering duidelijk en houdt zich eraan	6	5	**4**	3	2	1
• respecteert structuur en het tijdschema	6	5	4	**3**	2	1
• belicht alle aspecten van het probleem	6	5	**4**	3	2	1
• verzamelt voldoende informatie	6	5	**4**	3	2	1
• vat de resultaten bondig en duidelijk samen	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. deelnemers						
• behandelt alle deelnemers op gelijke voet	6	**5**	4	3	2	1
• spoort aan tot bondige bijdragen	6	5	**4**	3	2	1
• verleent iedereen voldoende het woord	6	**5**	4	3	2	1
• helpt conflicten oplossen	6	5	**4**	3	2	1

• blijft het centrale aanspreekpunt	6	5	4	**3**	2	1
Commentaar:						
4 Verbaal gedrag						
• heeft een correcte, neutrale stijl	6	5	**4**	3	2	1
• heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze	6	5	**4**	3	2	1
• heeft een goede uitspraak en intonatie	6	**5**	4	3	2	1
• articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar	6	5	**4**	3	2	1
• spreekt rustig	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:						
5 Non-verbaal gedrag						
• heeft een correcte, ontspannen houding	6	5	4	3	2	1
• maakt geen overbodige gebaren	6	5	4	3	2	1
Commentaar: Niet van toepassing, online-vergadering.						

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE SECRETARIS 31/03/2021

NAAM EVALUATOR: RUNE DESERRANO							
NAAM SECRETARIS: MILAN LAGAE							
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**		
1 Agenda							
• inventariseert de onderwerpen in samenspraak met de voorzitter	6	5	**4**	3	2	1
• ordent de onderwerpen logisch	6	**5**	4	3	2	1
• wordt ruim vooraf aan de leden meegedeeld	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:							
2 Houding t.o.v. voorzitter							
• aanvaardt de voorzitter als gespreksleider	6	5	4	**3**	2	1
• ondersteunt de voorzitter	6	5	**4**	3	2	1
• eist spreektijd voor zichzelf op	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:							
3 Houding t.o.v. andere deelnemers							
• luistert naar anderen	6	**5**	4	3	2	1
• laat andere deelnemers uitspreken	6	**5**	4	3	2	1
• benadert andere positief	6	5	**4**	3	2	1
Commentaar:							

4	Verbaal gedrag						
• formuleert helder en bondig	6	5	**4**	3	2	1
• vermijdt agressieve en beledigende taal	6	**5**	4	3	2	1
• heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze	6	**5**	4	3	2	1
• heeft een goede uitspraak en intonatie	6	**5**	4	3	2	1
• articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar	6	**5**	4	3	2	1
• spreekt rustig	6	5	**4**	3	2	1
Commentaar:						

5	Non-verbaal gedrag					
• heeft een correcte, ontspannen houding	6	5	4	3	2	1
• maakt geen overbodige gebaren	6	5	4	3	2	1
Commentaar: Niet van toepassing, online-vergadering.						

6	Notulen					
• geeft de essentie weer	6	**5**	4	3	2	1
• gebruikt een overzichtelijke structuur	6	5	**4**	3	2	1
• gebruikt korte en eenvoudige zinnen	6	5	**4**	3	2	1
• vermijdt spreektaal	6	**5**	4	3	2	1
• respecteert de vormgeving	6	5	**4**	3	2	1
• neemt alle onderdelen op in het verslag	6	**5**	4	3	2	1
Commentaar:						

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE VOORZITTER 28/04/2021

NAAM EVALUATOR: MATICE DAUWE						
NAAM VOORZITTER: MILAN LAGAE						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Algemene eigenschappen						
• treedt kalm, zelfverzekerd op	6	5	4	3	2	1
• heeft zin voor synthese	6	5	4	3	2	1
• concentreert zich goed	6	5	4	3	2	1
• heeft goede verbale eigenschappen	6	5	4	3	2	1
• kan logisch denken	6	5	4	3	2	1
Commentaar:						
2 Gedrag tijdens de vergadering						
• maakt doel van de vergadering duidelijk en houdt zich eraan	6	5	4	3	2	1
• respecteert structuur en het tijdschema	6	5	4	3	2	1
• belicht alle aspecten van het probleem	6	5	4	3	2	1
• verzamelt voldoende informatie	6	5	4	3	2	1
• vat de resultaten bondig en duidelijk samen	6	5	4	3	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. deelnemers						
• behandelt alle deelnemers op gelijke voet	6	5	4	3	2	1
• spoort aan tot bondige bijdragen	6	5	4	3	2	1
• verleent iedereen voldoende het woord	6	5	4	3	2	1
• helpt conflicten oplossen	6	5	4	3	2	1

• blijft het centrale aanspreekpunt	6	5	4	3	2	1
Commentaar:						
4 Verbaal gedrag						
• heeft een correcte, neutrale stijl • heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze • heeft een goede uitspraak en intonatie • articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar • spreekt rustig	6 6 6 6 6	5 5 5 5 5	    4	3 3 3 3 	2 2 2 2 2	1 1 1 1 1
Commentaar:						
5 Non-verbaal gedrag						
• heeft een correcte, ontspannen houding • maakt geen overbodige gebaren	6 6	 5	4 	3 3	2 2	1 1
Commentaar:						

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE SECRETARIS 28/04/2021

NAAM EVALUATOR: MATICE DAUWE						
NAAM SECRETARIS: RUNE DESERRANO						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Agenda						
• inventariseert de onderwerpen in samenspraak met de voorzitter	6		4	3	2	1
• ordent de onderwerpen logisch	6	5		3	2	1
• wordt ruim vooraf aan de leden meegedeeld	6	5		3	2	1
Commentaar:						
2 Houding t.o.v. voorzitter						
• aanvaardt de voorzitter als gespreksleider	6		4	3	2	1
• ondersteunt de voorzitter	6	5		3	2	1
• eist spreektijd voor zichzelf op	6	5	4		2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. andere deelnemers						
• luistert naar anderen	6		4	3	2	1
• laat andere deelnemers uitspreken	6		4	3	2	1
• benadert andere positief	6		4	3	2	1
Commentaar:						

4	Verbaal gedrag										
• formuleert helder en bondig • vermijdt agressieve en beledigende taal • heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze • heeft een goede uitspraak en intonatie • articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar • spreekt rustig	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
Commentaar:						

5	Non-verbaal gedrag										
• heeft een correcte, ontspannen houding • maakt geen overbodige gebaren	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
Commentaar:						

6	Notulen										
• geeft de essentie weer • gebruikt een overzichtelijke structuur • gebruikt korte en eenvoudige zinnen • vermijdt spreektaal • respecteert de vormgeving • neemt alle onderdelen op in het verslag	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
	6	5	4	3	2	1
Commentaar:						

Commentaar:

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE VOORZITTER 05/05/2021

NAAM EVALUATOR: MILAN LAGAE						
NAAM VOORZITTER: RUNE DESERRANO						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Algemene eigenschappen						
• treedt kalm, zelfverzekerd op	6	(5)	4	3	2	1
• heeft zin voor synthese	6	5	(4)	3	2	1
• concentreert zich goed	6	5	4	(3)	2	1
• heeft goede verbale eigenschappen	6	5	(4)	3	2	1
• kan logisch denken	6	5	(4)	3	2	1
Commentaar:						
2 Gedrag tijdens de vergadering						
• maakt doel van de vergadering duidelijk en houdt zich eraan	6	5	(4)	3	2	1
• respecteert structuur en het tijdschema	6	5	4	(3)	2	1
• belicht alle aspecten van het probleem	6	5	(4)	3	2	1
• verzamelt voldoende informatie	6	5	(4)	3	2	1
• vat de resultaten bondig en duidelijk samen	6	(5)	4	3	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. deelnemers						
• behandelt alle deelnemers op gelijke voet	6	(5)	4	3	2	1
• spoort aan tot bondige bijdragen	6	5	4	(3)	2	1
• verleent iedereen voldoende het woord	(6)	5	4	3	2	1
• helpt conflicten oplossen	6	(5)	4	3	2	1

• blijft het centrale aanspreekpunt	6	5	4	3	2	1
Commentaar:						
4 Verbaal gedrag						
• heeft een correcte, neutrale stijl	6	5	(4)	3	2	1
• heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze	6	(5)	4	3	2	1
	6	(5)	4	3	2	1
• heeft een goede uitspraak en intonatie	6	5	(4)	3	2	1
• articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar	6	(5)	4	3	2	1
• spreekt rustig						
Commentaar:						
5 Non-verbaal gedrag						
• heeft een correcte, ontspannen houding	6	5	4	3	2	1
• maakt geen overbodige gebaren	6	5	4	3	2	1
Commentaar: Niet van toepassing, online vergadering						

EVALUATIEFORMULIER: DE ROL VAN DE SECRETARIS 05/05/2021

NAAM EVALUATOR: MILAN LAGAE						
NAAM SECRETARIS: MATICE DAUWE						
	Zeer goed		**voldoende**		**onvoldoende**	
1 Agenda						
• inventariseert de onderwerpen in samenspraak met de voorzitter	6	5	(4)	3	2	1
• ordent de onderwerpen logisch	6	5	(4)	3	2	1
• wordt ruim vooraf aan de leden meegedeeld	6	(5)	4	3	2	1
Commentaar:						
2 Houding t.o.v. voorzitter						
• aanvaardt de voorzitter als gespreksleider	6	5	(4)	3	2	1
• ondersteunt de voorzitter	6	5	4	(3)	2	1
• eist spreektijd voor zichzelf op	6	5	(4)	3	2	1
Commentaar:						
3 Houding t.o.v. andere deelnemers						
• luistert naar anderen	6	(5)	4	3	2	1
• laat andere deelnemers uitspreken	6	(5)	4	3	2	1
• benadert andere positief	6	(5)	4	3	2	1
Commentaar:						

4	Verbaal gedrag						
• formuleert helder en bondig		6	5	(4)	3	2	1
• vermijdt agressieve en beledigende taal		6	5	4	(3)	2	1
• heeft een correcte zinsbouw en woordkeuze		6	(5)	4	3	2	1
• heeft een goede uitspraak en intonatie		6	5	(4)	3	2	1
• articuleert duidelijk en is goed verstaanbaar		6	5	(4)	3	2	1
• spreekt rustig		6	5	4	(3)	2	1
Commentaar:							

5	Non-verbaal gedrag						
• heeft een correcte, ontspannen houding		6	5	4	3	2	1
• maakt geen overbodige gebaren		6	5	4	3	2	1
Commentaar:							
Niet van toepassing, online vergadering							

6	Notulen						
• geeft de essentie weer		6	(5)	4	3	2	1
• gebruikt een overzichtelijke structuur		6	5	(4)	3	2	1
• gebruikt korte en eenvoudige zinnen		6	5	(4)	3	2	1
• vermijdt spreektaal		6	(5)	4	3	2	1
• respecteert de vormgeving		6	5	(4)	3	2	1
• neemt alle onderdelen op in het verslag		6	(5)	4	3	2	1
Commentaar:							

Howest
Rijselsstraat 5
8000 Brugge

howest
we develop people

